

**YAŞAR ÜNİVERSİTESİ**

**Görsel İletişim Tasarımı**

**VCDS 4461 Üç Boyutlu Animasyona Giriş**

**Proje Değerlendirme Formu**

**Güz Dönemi / 2018**

|  |  |
| --- | --- |
| Projenin Adı | Final Sınav Projesı |
| Projenin Türü/ Yüzdesi  (type and percentage) | Proje / %100 |
| Öğrenci İsim Soyisim |  |
| Dersi Veren Öğretim Elemanı | Öğrt. Gör. Graeme M. Hanssen |
| Projenin Süresi | 3-4 haftası |

**Proje Değerlendirme Ölçütleri**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Yapılan iş | Ara / Final notuna katkısı | Not (/100) |
|
| Teknolojiyi anlama ve uygulama | 35 | % |
| Understanding and use of the technology |
| Olay örgüsünün gelişimi | 20 | % |
| Development of the storyboard |
| Karakter oluşturma | 5 | % |
| Character Development |
| Kamera uygulamaları ve çekim metodları | 25 | % |
| Camera work and editing |
| Görsel efektleri doğru uygulama  Effective VFX usage | 15 | % |
| *Toplam* | 100 | % |

Tarih: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ İmza: